

HAJLIK GÁBOR: LOPÁSOK

Az előző cikkekben többször foglalkoztunk az adu ütésekkel. Színjátékban az ütősszerzés leghatékonyabb módja, ha kis aduinkkal tudunk ütést szerezni, ha az ellenfél magas lapjait el tudjuk lopni. Néha alapos előkészületeket és tervezést igényel, hogy a lopást végre tudjuk hajtani. Vigyáznunk kell, hogy az ellenfél ne tudjon felüllopni, vagy idő előtti adu hívással eltüntesse az adut, amivel lopni szeretnénk.

	♠ 7 4 3			
	♥ 9 7 2			
	♦ A 8 7			
	♣ 8 7 5 3			
		É		
♠ D T 9		Ny	K	♠ B 2
♥ D B T 3				♥ 8 6
♦ K D B				♦ 9 6 5 4 2
♣ 9 6 4				♣ K B T 2
		D		
	♠ A K 8 6 5			
	♥ A K 5 4			
	♦ T 3			
	♣ A D			
Licit:	Ny	É	K	D
	p	2 ♠	p	1 ♠
vége				4 ♠

Az ellenfél a káró királlyal indul. Első ránézésre ki kell adnunk egy adut, két kőrt, egy kárót és egy trefft. Ez összesen öt ütés. Ha sikerül a treff impassz, és a kőr szín elosztása 3-3, teljesíthetjük a felvételt. A terv megvan, nézzük, milyen buktatói vannak!

Egyetlen lemenetünk van az asztalra, a káró ász. Amikor ütünk vele, azonnal meg kell adni a treff impasszt, mert többet nem lesz rá lehetőségünk.

Az indulást megütjük, és a treff impasszal kezdjük, kis trefft hívunk a dáma felé. Sikerül ütni a dámaival. Tudunk-e valamit kezdeni a kőr színnel, van-e esélyünk három kőrt ütni, ha nem 3-3 a szín elosztása? A negyedik kőrt el tudjuk lopni az asztalon, ha marad adunk. Ha azonnal háromszor kőrt hívunk, az ellenfél negyedszer is kőrt hív, és hiába lopjuk el az asztalon, az ellenfél felülloppja a rövid aduból, és még ki kell adnunk egy adut. Ha csak két nagy adut hívunk le, és utána hívunk háromszor kőrt, Nyugat kerül ütésbe, lehívja az adu dámát, és nem marad adunk, hogy a negyedik kőrt el tudjuk lopni.

A megoldás, ha a treff impassz után kiengedünk egy kőrt (kiadunk egy kőr ütést). Amikor újra megszerezzük az ütést, lehívjuk a pikk ász-királyt (Nyugatnál marad egy pikk), és utána hívjuk le nagy kőrjeinket. Keletnek nem maradt több aduja, nem tudja ellopni egyik kőr figuránkat sem, sőt a negyedik kőrt el tudjuk lopni az asztalon. Nyugat ezt nem tudja megakadályozni. Még akkor sem tehetne semmit, ha nála lenne dubló kőr. Bármikor lothat nagy adujával, de a negyedik kőrt ellopni az asztalon. Csak három adunk ki, egy adut, egy kőrt és egy kárót.

Egy kőr ütés kiengedésével és a részleges aduzással (jó tempóban hívtunk le két nagy adut) elértük, hogy utolsó asztali adunkkal kőrt tudjunk lopni.

	♠ 7 6 5			
	♥ 8 6 4 3			
	♦ K T 7			
	♣ D 5 2			
		É		
♠ 9		Ny	K	♠ B T 8 3
♥ D B T 5 2				♥ K 9 7
♦ B 6				♦ 9 8 5 4 2
♣ B 9 8 7 4				♣ T
		D		
	♠ A K D 4 2			
	♥ A			
	♦ A D 3			
	♣ A K 6 3			

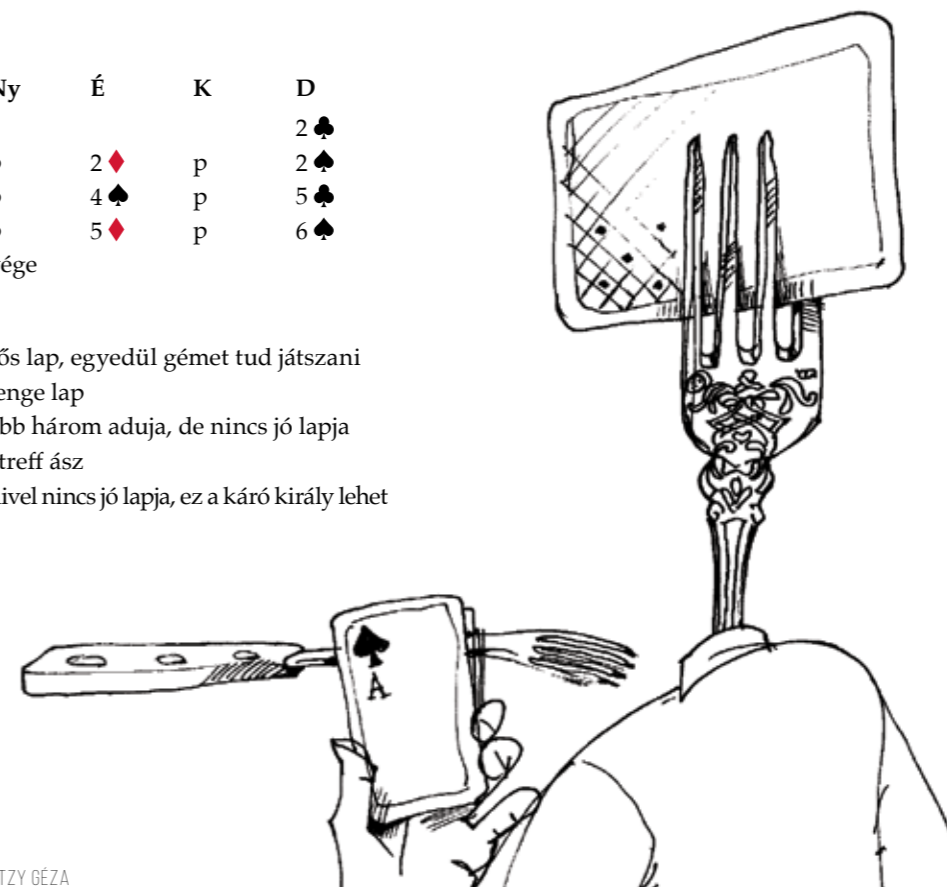
Licit:	Ny	É	K	D
	p	2 ♦	p	2 ♣
	p	4 ♠	p	5 ♣
	p	5 ♦	p	6 ♠
vége				

- 2 ♣: nagyon erős lap, egyedül gémet tud játszani
- 2 ♦: leintés, gyenge lap
- 4 ♠: van legalább három aduja, de nincs jó lapja
- 5 ♣: kulcslicit, treff ász
- 5 ♦: kulcslicit, mivel nincs jó lapja, ez a káró király lehet

Tervezzük meg a játékot a kőr dáma indulás után! Kiaduzás után lehívjuk treff ütéseinket, és ha kedvő a szín elosztása, akár tizenháromat is üthetünk.

Az indulást megütjük a kőr ásszal, és elkezdünk aduzni. Lehívjuk az ászt, majd a királyt. A második aduba Nyugat kőrt dob. Egyet már biztosan ki kell adnunk (Keletnél a negyedik adu bubi van). Lehet, hogy treffben is ki kell adnunk egyet? Ne essünk kétségbe, a negyedik trefft el tudjuk lopni az asztalon. Kis trefft hívunk a dámahoz, és a treff kettesel folytatjuk. A második treffre Kelet kárót dob. Ha most ütünk a treff királlyal, és lehívjuk az ászt, azt Kelet elloppja, és adu hívással elveszi az asztal lopási lehetőségét. A káró királlyal asztalra kell menni, és harmadszor is trefft kell hívni. Ha Kelet belop, vesztő treffünket lopja el. Ha kárót dob, ütünk a treff ásszal, és negyedik treffünket el tudjuk lopni. Ezt Kelet felüllopphatja, de nem adunk ki többet.

A kedvezőtlen elosztások ellenére teljesítjük a felvételt, nem engedjük, hogy Kelet ütő treffünket lopni tudja.



ILLUSZTRÁCIÓK: PERLITZY GEZA

♠ K B 2
♥ B T 4
♦ A K B T 5
♣ 6 2

♠ 7 5 3
♥ 7 3
♦ 9 8 6 2
♣ K D B 5

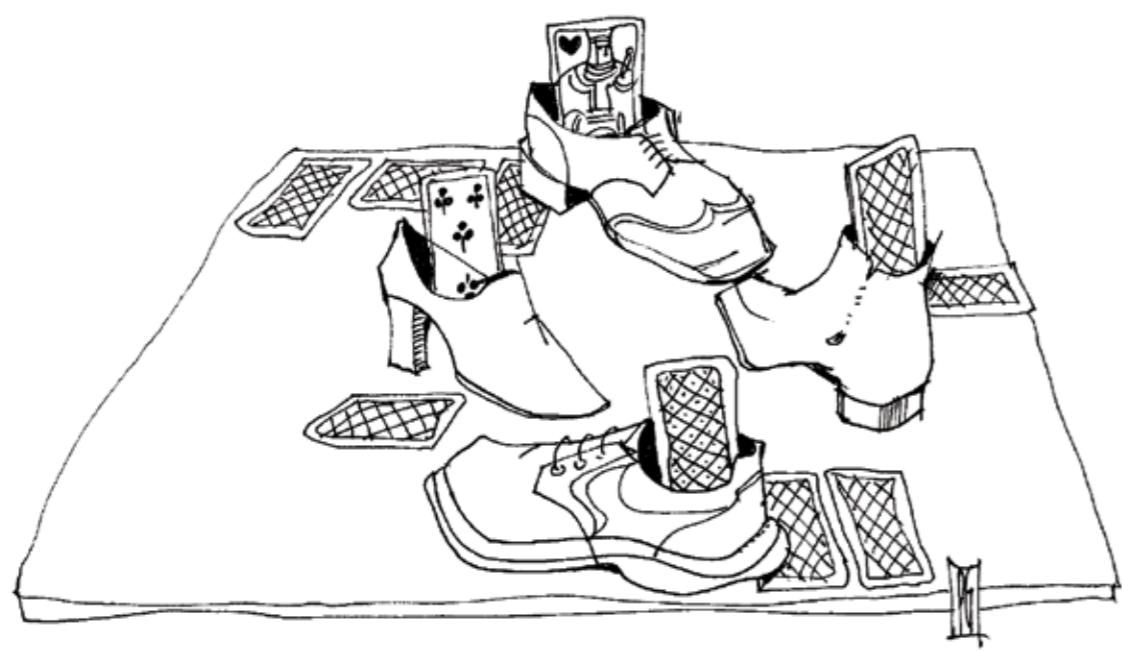
É
Ny K
D

♠ 9 8 6 4
♥ A 5 2
♦ 3
♣ A T 8 7 3

♠ A D T
♥ K D 9 8 6
♦ D 7 4
♣ 9 4

Licit:	Ny	É	K	D
		1♦	p	1♥
	p	1sz	p	2♣
	p	2♥	p	4♥
	vége			

2♣: min. inviterő, kérdés, van-e indulónak hármas körje



A treff király indulás után Keleten a sor, hogy megbuktassa a felvételt.
Az asztalon lát tizenhárom pontot. A felvevőnél is lesz kb. ugyanennyi, a kezében lát nyolcat. Ez huszonnégy pont. Partnere indulásából tudja, hogy nála van a treff dáma és valószínűleg a bubi is. Ezzel meg is van mind a negyven pont, minden figura helyzetét ismeri. Melyik lesz az a négy ütés, amivel meg tudja buktatni a felvételt?
Fognak ütni két treffet és az adu ászt. A hiányzó ütést káróban tudják megszerezni, ha lopni tud egy kárót. Azt nem várhatja, hogy partnere ezt ki fogja találni, neki kell partnerét „rábeszélnie” a helyes játékra. A treff királyt át kell ütni az ásszal, és meghívni a káró hármast. A felvevő elkezd aduzni. Nyugat beüt az adu ásszal, és kis treffel ütésbe tudja hozni partnerét, aki nem tévesztheti el, hogy miért volt olyan sürgős partnerének kárót hívni. A káró visszahívást Kelet ellopja, ami buktatást jelent.
Kelet az indulás után – látva a buktatási lehetőséget – magának dolgozta ki a káró lopást.



♠ T 9 8
♥ 9 8 7 5 4
♦ A K 4 2
♣ B

♠ 3
♥ K D
♦ D T 9 8 7
♣ K D T 5 2

É
Ny K
D

♠ 7 6 5 4
♥ A B T 6 3 2
♦ B
♣ 9 6

♠ A K D B 2
♥ -
♦ 6 5 3
♣ A 8 7 4 3

Licit:	Ny	É	K	D
				1♠
	2sz	3♠	p	4♠
	vége			

2sz: min. 5-5 a két minor színben, nem erős

A treff király indulás után kell játéktervet készítenünk.
Van öt adu ütésünk, egy treff és két káró. Ezen kívül tudunk lopni három treffet az asztalon a

rövid aduból. Azonban óvatosan! A licit sokat elárul az ellenfél lapjairól, különösen elosztásukról. Nem remélhetjük, hogy tudunk ütni két kárót (jó, ha egyet), a második kárót Kelet ellopja. Szerencsére elég egy káró ütés a teljesítéshez. Ne legyünk telhetetlenek, meg se próbáljunk ütni a második káró figuránkkal! Azt Kelet ellopja, és egy adu hívással megakadályozná, hogy három treffet tudjunk lopni.
Az indulást megütjük a treff ásszal. Azonnal lehívjuk a káró ászt, majd elkezdünk lopni aduinkkal. A kezünkben kört lopunk, az asztalon pedig treffet. Mivel csupa nagy adunk van, az első kör lopás után biztonságban érezhetjük magunkat.
Ennek a technikának a neve keresztlopás, mivel minden adunkkal külön-külön tudunk ütni, lopás formájában. Több buktatója is lehet az ilyen típusú felvételeknek. Az egyik veszély, ha az ellenfél felül tud lopni bennünket, a másik, ha az ellenfél adut hív, és ezzel elvesz tőlünk egy lopási lehetőséget (két adunk összeüt, és nem tudunk velük külön-külön ütni). Ebben a leosztásban szerencsénkre csupa nagy adunk volt. Még egy probléma adódhat: ha nem hívjuk le időben magas lapjainkat, a lopások után az ellenfélnek több aduja marad, mint nekünk, és lehet, hogy addigra lopni tudja nagy lapunkat. Ha nem hívtuk volna le időben a káró ászt, Kelet a treff lopások közben eldobta volna szingli káróját, és nem tudtunk volna ütni a káró ásszal. ■