



Mi újság a rendszermag fejlesztése körül

© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva

■ Az *Areca RAID* meghajtó várhatóan hamarosan bekerül a fő kernelfába. *Andrew Morton* és néhányan mások sikeresen dolgoztak együtt a fejlesztővel, *Erich Chennel* azon, hogy néhány kisebb, még megmaradt hibát kiküszöböljenek, ez a munka pedig láthatólag a végéhez közeledik. Volt ugyan egy kisebb kommunikációs zavar az első bejelentés idején, ugyanis a fő fejlesztők nem ismerték fel, hogy *Erich* valóban aktívan dolgozik a megtalált hibák kijavításán.

Jesse Huang, aki főállásban az *IC Plus* nevű cégnek dolgozik nemrég elkészítette az *IP100A* 10/100 megabites gyors hálózati csatoló meghajtóját, így ez bekerülhet a kernel forráskódjába. Volt azonban az üggyel kapcsolatban egy kisebb „cégháború”. Ennek a kirobbanását az okozta, hogy *Jesse* kódjának alapját tulajdonképpen a *Sundance* meghajtó kódja képezte, olyannyira, hogy ahhoz képest igazából csak kisebb módosításokat tartalmaz. Amint pedig arra *Arjan van de Ven* bölcsen rámutatott, ilyenkor az a leghelyesebb eljárás, ha az ember kiegészíti a már meglévő meghajtót, nem pedig egy teljesen újat küld be jóváhagyásra. Erre a felvetésre válaszolva *Jesse* arra hivatkozott, hogy az *IC Plus* egyszerűn büszke rá, hogy a rendszermag forrásában van egy *ip100a.c* nevű fájl, sőt azt szeretnék, ha a *sundance.c* nevű idővel el is tűnne, és csak ez maradna. Aztán *Jesse* beszélt a munkáltatójával, és végül közösen arra az elhatározásra jutottak, hogy mégis csak jobb lesz a bevált módszer követni, vagyis a változtatásaikat a *sundance.c*-be beleírni.

Al Bondi benyújtott egy olyan foltot, amely a *ramfs* helyett a *tmpfs* segítségével teszi lehetővé a *RootFS* és a csereterület (*swap*) összekapcsolását. Ez a módosítás lehetővé teszi, hogy a kifejezetten nagy *initrd*-t vagy *initramfs* képet

használó rendszereknél a lemezképe ne foglalja le ténylegesen a memóriát, csak ha ténylegesen használatban van. *AI* ötletére elsősorban a beágyazott rendszerek fejlesztői haraptak rá.

Ugyanakkor *H. Peter Anvin* megjegyezte, hogy ezen a területen jelenleg a legfőbb cél az, hogy az *initramfs* inicializálása a bootfolyamatban korábbra kerüljön, ez ugyanis lehetővé teszi bizonyos beépített eszközök *firmware*-jeinek betöltését. Nem volt benne ugyan biztos, milyen módon befolyásolja *AI* módosítása ezt a fejlesztést, vagy hogy lesz-e egyáltalán kapcsolat a kettő között, de meglátása szerint ütközés esetén a korábbi inicializáció megvalósításának elsőbbséget kell élveznie.

Nigel Cunningham benyújtotta a *Suspend2* kódját jóváhagyásra és az *Andrew Morton* által karbantartott – *mm* fába való beillesztésre. Annak ellenére, hogy *Nigel* hivatalosan évekkal ezelőtt belekezdett a *Pavel Machek* által írt kódrészlet átirásába, csak most és csak ide nyújtotta be azt. Számos felhasználónak máris az a véleménye, hogy a *Suspend2* sokkal jobb, mint *Pavel uswsusp* nevű kódja, így aztán sokan töltik le *Nigel* foltját annak ellenére, hogy az *uswsusp* ma már a hivatalos kernel része. Harc azért itt is lesz, mivel *Pavel* a régebbi, bizonyítottan működő kód hivatalos karbantartója, így az ő jóváhagyása nélkül nehezen fog bármi új bekerülni a rendszermagba. Mármost *Pavel* és *Nigel* viszonya kissé antagonisztikus, tehát a dolog várhatóan nem lesz könnyű. Ugyanakkor az is igaz, hogy a *Nigel* kódja ellen felhozott érvei egyre inkább elvesztik az alapjukat. *Pavel* szerint az ő kódjával pontosan ugyanazt meg lehet csinálni, mint *Nigel* változatával. A gond az, hogy a felhasználók csapattal állítják ennek az ellenkezőjét. Szerintük a *Suspend2* igenis jobban

működik az ő rendszereiken. Aztán azzal is próbált érvelni *Pavel*, hogy az *uswsusp* egyszerűen jobb ötlet, és a felhasználóknak csupán meg kellene várniuk, amíg befejeződik a fejlesztése. A gond az, hogy a *Suspend2* viszont itt és most működik jól, sőt ez az „állapota” már egy ideje tart. Összességében tehát hacsak nem merülnek fel valamilyen komoly, műszaki érvek a *Suspend2* ellen, akkor hamarosan be fog kerülni a kernelbe. És akkor lássuk *Hans Reiser* legújabb dolgait... *Hans* szerint a kernelfelesztők közössége merő politikai okok miatt nem engedi be a *Reiser4*-et a hivatalos rendszermagba. És bár egyes emberek viselkedésén valóban megfigyelhető volt a „politikai szándék”, azért *Hansnak* nincs teljesen igaza. A helyzet az, hogy az egész vitát ő maga váltotta ki azzal, hogy újra és újra támadásokat intézett azok ellen, akik az általa fejlesztett kódot kritizálni merték, ezt pedig odáig fokozta, hogy a végén egyesek kereken megtagadták, hogy további tanácsokkal lássák el, vagy egyáltalán foglalkozzanak a munkájával. Márpedig e nélkül a *Reiser4* fejlesztőinek igen nehéz dolguk lesz, ha fel akarják deríteni azokat a problémákat, amelyek miatt a kód egyelőre nem integrálható a hivatalos rendszermagba. Mivel azonban *Hans* a mai napig nem ismerete fel, hogy a probléma ő maga, pontosabban a viselkedése, a megoldás talán az lehetne, hogy ő maga kimarad a vitákból, és azokat a *Reiser4* egyéb fejlesztőmérnökei folytatják le. Úgy tűnik ugyanis, hogy a kernelfelesztők többsége tulajdonképpen szívesen foglalkozna a témával, ha nem kellene magától a névadótól tartania.

Linux Journal 2006., 151. szám

Zack Brown

