

A Pixel képszerkesztő

Hamarosan a Linux alatt dolgozó grafikusokra és fotósokra is boldog idők köszöntenek. Egy kiváló minőségű és tudású pixelgrafikus program tűnt fel, mely hamarosan sokunk eszköztárát gazdagíthatja.

© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva

A *Pixel* nevéhez méltón, egy pixelgrafikus program, melyet több tucat operációs rendszeren tudunk használni. Futtathatjuk például *Windows*, *Linux*, *MacOSX*, *BeOS*, *Zeta*, *QNX*, *MorphOS*, *FreeBSD*, *eComStation*, *OS/2*, *SkyOS* és a jó öreg *DOS* alatt is. Meggyőző nem? Tudásában az *Adobe Photoshop* és a *Gimp* ellenfeleként tarthatjuk számon. Az utóbbit számos területen túl is lépi a mindössze 13 MByteos program.

Vajon hány programozó dolgozhat rajta? Legnagyobb meglepetésemre kiderült, hogy a *Pixelt* mindössze egy ember, *Pavel Kanzelsberger* fejleszt. Nyolc éve írta meg az első verziót, melyet ő és barátai használtak akkor még *DOS* alatt. Az idők során egyre többen kezdték el használni és fokozatosan érkeztek a megkeresések, melyben kérték, hogy portolja a programot valamelyik újabb operációs rendszer alá. Végül az idei év elején *Kanzelsberger* úgy döntött, hogy otthagyja munkahelyét és teljes munkaidőben a *Pixel* befejezésén fog dolgozni. A program meglepően sok operációs rendszert támogat. Vajon hogyan valósította meg mindezt *Kanzelsberger*? Mivel szeretne volna leegyszerűsíteni a portolás nehézségeit, egy kicsi *SDL* alapú függvény könyvtárat írt, melynek neve *eLiquid*. Ez teszi lehetővé a *Pixel* gond nélküli futtatását több tucat operációs rendszeren, miközben

a program kezelése és külalakja mindenhol ugyanaz marad. Ma a felhasználók fele a *Windows* felhasználók táborából kerül ki, a stabil második helyet pedig a *linux* alatt dolgozók foglalják el.

A telepítés

Most már sokat tudunk. Nézzük tehát, mit tud a program! Kezdjük a telepítéssel! A béta verziót megtalálhatjuk és letölthetjük a <http://www.kanzelsberger.com/pixel/> oldalról. A jobb oldali menüből válasszuk ki a *Download* vagyis letöltés menüpontot. Amint ez megvan, kezdődhet a csodálkozás. A *Pixel* tényleg rengeteg platformra elérhető! Válasszuk ki a nekünk megfelelőt. A dolog kicsi figyelmet kíván, hiszen van *PowerPC* és *Intel* processzorra fordított változat is. A *Debian* alapú *Linux* disztribúciót használóknak pedig van *deb* csomag is a választható

lehetőségek sorában. Nekem gondjam akadtam *Ubuntu Dapper* alatt a *deb* csomaggal, így a telepítővel ellátott verziót választottam. Maga a telepítés egyszerű, mindössze az lephet meg minket, hogy a magyar nyelv is a támogatott nyelvek között van. A web oldalon található összefoglaló azt írja, hogy mivel a program teljes *Unicode* támogatással bír, így gyakorlatilag bármelyik nyelvre könnyen lefordítható.

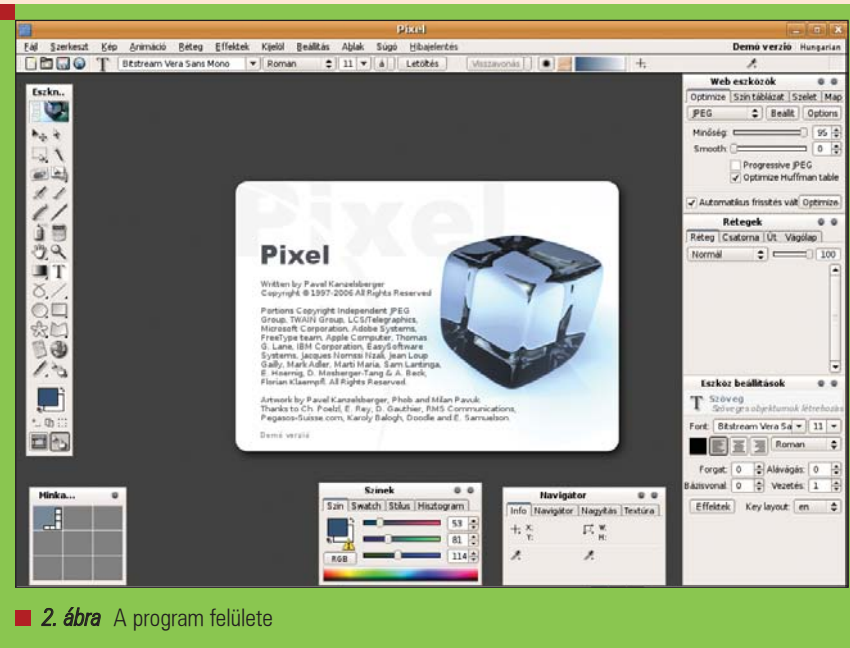
Első benyomások

A program elindítása után egy hallatlanul ismerős felület fogadott. Mintha valahol már találkoztam volna már vele. A helyzet nem meglepő, hiszen a program az *Adobe Photoshop* által kialakított konvenciókat követi. Habár a menük nevei és elhelyezésük eltérhet, mégis már az első indítás után otthon érezhetjük magunkat. A fenti menüsor és az alatta található eszköz beállító panel már a legújabb

Photoshop verziók által kitaposott utat követi. Az eszközöket is könnyen megtalálhatjuk, hiszen a jól megszokott helyet, a bal oldalt foglalják el. A párbeszéd ablakok ugyancsak ismerősek már. Van pár apró meglepetés is, ilyen például a jobbra fent látható web eszköztár, mellyel a kép minőségét befolyásolhatjuk a mentés során. Itt választhatjuk ki a formátumot, a tömörítési módot is. Jobbra alul az aktuális eszköz mindenre kiterjedő beállítását végezhetjük el.



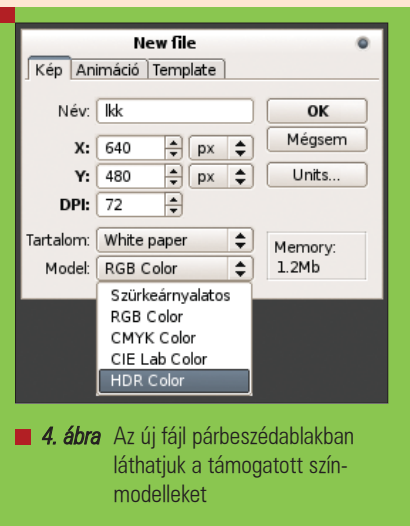
■ 1. ábra A program a magyar nyelvet is támogatja



2. ábra A program felülete



3. ábra A munkaterület váltó



4. ábra Az új fájl párbeszédablakban láthatjuk a támogatott színmodelleket

Végezetül pedig vegyük szemügyre a bal alsó sarokban elbújó piciny párbeszédablakot! Ez az ami a *Photoshop*-ból már rég óta nagyon hiányzott. Segítségével virtuális munkasztalokat használhatunk a *Pixel*en belül! Egyszerűen

zseniális! Személy szerint sokat várok ettől a lehetőségtől, habár mint az illusztrációból is látszik, sikerült elérni a fordítás során az eszköz nevét.

Használat közben

Lássunk munkához, hozzunk létre egy új fájlt! Meglepetésemre a **Ctrl+N** billentyűkombináció hatására máris megnyílt a párbeszédablak. Kicsit utána nézve kiderült, hogy a billentyűkombinációk nagy része is *Photoshop* kompatibilis. Egyből észrevehetjük, hogy a *Pixel* számos színmodellel tud dolgozni. Az **RGB**, szürkeárnyalatos, **CMYK**, **CIE** mellett még **HDR**, azaz nagy dinamikatarományú képeket is szerkeszthetünk vele. Ez egy fontos sarokpontja lehet a program térhódításának, hiszen a **CMYK** a grafikusok, a **HDR** támogatás pedig a fotósok számára igen fontos.

A másik dolog ami egyből feltűnhet, hogy a program gyors! Nincs reakció ideje. Mindig lehet tudni mi történik, és még a sok számítást igénylő szűrők hatását is pillanatok alatt láthatjuk.

Észrevehetjük, hogy bizonyos esetekben, például **HDR** színmodell használva a néhány menüpont nem elérhető. Ezek a funkciók még hiányoznak. Az ígéret szerint az 1.0-ás verzió megjelenéséig mind-egyiket befejezi a fejlesztő.

Lássuk milyen lehetőségeink vannak még! A *Pixel*-ből nyomtathatunk és szkennelhetünk is. Kezelhetünk több tucat képformátumot. Használhatunk rétegeket és utakat (path). Az 1.0-ás verzió pedig kezelni fogja a **PSD** (a *Photoshop* formátuma) kiterjesztésű fájlokat is, használni tudja majd a *Photoshop* plugineket és végül de nem utolsó sorban a vektoros rétegek teljes **SVG** támogatással lesznek kiegészítve.

Összbenyomás

Összességében elmondhatjuk, hogy egy könnyen és széleskörűen használható program a *Pixel*. Személy szerint mindig örülök, ha újabb grafikus program jelenik meg *Linuxra*.

Photoshophoz való hasonlósága és professzionális felépítése miatt sok *Linuxra* áttérni kívánó grafikusnak, webgrafikusnak, fotósoknak nyújthat használható alternatívát.

A végleges 1.0-ás verzió szeptember közepétől lesz elérhető, addig béta verziókat vehetjük mindössze kézbe. Sajnos a program sem nem nyílt forrású, sem nem ingyenes. A teljes verzióért 35 dollárt kell fizetnünk, amiért teljes támogatást kapunk egészen a 2.0-ás sorozat megjelenéséig. Ha valakinek komolyan felkeltette az érdeklődését a program, siessen, hiszen a végleges verzió megjelenésével az ár 75 dollárra fog emelkedni.

Jó hír, hogy bár a *Pixel* forráskódja zárt, a fejlesztése közben használt függvénykönyvtár, az *eLiquid* hamarosan nyílttá válik a fejlesztő ígérete szerint, segítve ez által a portolható alkalmazásokat fejlesztőket.



Juhász Attila

(rabszolga@goraffe.hu)

Az Információ Technológiai Kar hallgatója a Pázmány Péter

Katolikus Egyetemen. Érdeklődik a bioinformatika és a neurális hálózatok iránt. A fotózás és a tánc mellett öt éve foglalkozik webgrafikákkal. A linux terjesztések közül a Gentoo és az Ubuntu áll legközelebb a szívéhez. Fotós oldala a <http://people.goraffe.com/attila> címen található.