

GNU Screen, a virtuális KVM átkapcsoló

Bizonyára sokszor előfordult már a kedves olvasóval, hogy egy távoli szerverre több példányban kellett volna bejelentkezni ssh-n. Aztán hirtelen le kellett csatlakoznia, de később szeretne volna ugyanazt a környezetet használni. Erre tökéletes megoldást nyújt a GNU Screen.

© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva

A GNU Screen nagy előnye – legalábbis én ezért szeretem –, hogy képes félbeszakítani a folyamatokat és úgy mond felfüggeszti a konzolt (közben persze a *screenben* megnyitott programok futnak tovább, mint például a *wget* vagy a kernelfordítás), hogy máskor más gépről ugyanazt a környezetet lássuk minden külön bűvészkedés nélkül. Így például ha otthonról belépek, ugyanazt a shell állapotot látom, amit a munkahelyen hazaindulás előtt lecsatoltam. Jogos a kérdés: miért hívom én KVM-nek a *screen*-t? Egyáltalán mi az a KVM? A KVM nem más, mint egy monitor-egér-billentyűzet átkapcsoló – több géphez elég egy trió. (Helyszükében lévő rendszergazdáknak előnyös.) A *screen* azért virtuális KVM,

mert képes arra, hogy bár egy *ssh* kapcsolatot nyitunk, mégis több virtuális konzolt ad. A virtuális konzolok állapota lecsatlakozás esetén megmarad. A program indítása a

```
screen
```

paranccsal történik. Amennyiben már egy korábbi *screenhez* szeretnénk csatlakozni, úgy a parancs

```
screen -R
```

lesz. A *screen* futása alatt a *w* paranccsal tudjuk megnézni, hogy mik futnak és melyik virtuális konzolon.

```
mc@ketchup(AMD64):~$ w
14:02:39 up 2:57, 4 users, load average: 0.11, 0.15, 0.10
USER      TTY      FROM            LOGIN@   IDLE   JCPU   PCPU   WHAT
mc        :0        -                11:27   ?xdm?  5:05   0.75s  /usr/bin/xfce4-
mc        pts/10   :pts/3:5,0     14:00   12:00s 0.01s  0.01s  mc
mc        pts/11   :pts/3:5,1     14:01   1:10   0.01s  0.00s  nano
mc        pts/12   :pts/3:5,2     14:01   0:00s  0.00s  0.00s  w
mc@ketchup(AMD64):~$
```

Az S betű mutatja, hogy *screen* alatt fut, a pont mögötti szám pedig, hogy hányas *screen* konzolon.

Medve Zoltán (e-medve@e-medve.hu)

KAPCSOLÓDÓ CÍMEK

GNU Screen ➔ <http://www.gnu.org/software/screen/>

A legfontosabb parancsok

Minden parancs előtt le kell nyomni a CTRL + a kombinációt. (A kis és nagybetűk természetesen különböznek.)

0-9 – Kiválaszthatjuk az aktív terminált, amennyiben nem létező terminálra hivatkozunk, úgy alul megjelenik az aktív terminálok listája. *-gal jelöli a program az éppen megjelenített konzolt.

A – átírhatjuk a virtuális terminál nevét, megkönnyíti az azonosítást.

CTRL + c (vagy csak c) – Új héj indítása új virtuális ablakban.

CTRL + d (vagy csak d) – Leválás a *screen* környezetről (visszacsatlakozás: *screen -R*)

h – A pillanatnyi képernyő lementése *hardcopy.n* fájlba.

H – Az aktuális képernyő naplózásának ki/bekapcsolása (a *screenlog.n* fájlban lesz a végeredmény).

k – Bezárja az aktuális virtuális terminált.

CTRL + t (vagy csak t) – kiírja a pontos időt, az aktuális gépet és a terhelési információkat.

CTRL + w (vagy csak w) – Kiírja az elérhető ablakok listáját.

CTRL + x (vagy csak x) – Zárolja a teljes *screen* (az összes virtuális konzolt).

CTRL + \ – Bezárja az összes virtuális konzolt és befejezi a *screen* a futást.

CTRL + [(vagy csak [) – Másolás.

CTRL +] (vagy csak]) – Beillesztés.

Végül, ha nem sikerült ezeket elsőre megjegyezni, úgy az on-line súgó a CTRL + a és a ? lenyomásával érhető el. Azt persze nem kell mondanom, hogy ez a pár kombináció csak a jéghegy csúcsa, de a mindennapokban viszont elég szokott lenni.