

Beköszöntő

Linuxvilág

■ Februári számunkban elsősorban a linuxos kiszolgálók és az asztali rendszerek üzemeltetőinek igyekeztünk kedvezni. A két tábor igényei, illetve érdeklődési köre természetesen erősen eltér, de a *Linuxban* éppen az a szép, hogy titkárnőtől a rendszergazdáig mindenki találhat benne számára érdekes dolgokat. Az emberek többsége – állítólag – hátulról, a sport rovat irányából kezdi olvasni az újságot. Nálunk ugyan ilyen nincs, de remélhetőleg kiválóan helyettesíti a multimédiáról és szórakozásról szóló rész. Maradva tehát a nemes hagyományoknál, kezdjük mi is innen az ismerkedést. Aki számítógép helyett (mellett?) TV-vel akarja magát mérgezni, annak nagy segítség lesz *Medve Zoltán* TV-kártyák beüzemeléséről szóló cikke. Vele, és *Kovács Zsolttal* újraindítottuk a körülbelül egy éve szünetelő játékrovatot is. A jövőben különösen *Zsolt* jelskedik majd a nyílt forrású vérontás, száguldozás és egyéb, ehhez hasonló szabadidős tevékenységek bemutatása terén. E havi számunkban a régi kiadású játékok *Linux* alatt megvalósítható újraélesztéséről írt nekünk. Gyors ugrás a *Magazin* rovatához... Sajnos nem emlékszem pontosan hol, de minden valószínűség szerint valamelyik *Linux HOWTO*-ban olvastam azt a kezdő rendszergazdáknak szóló

tanácsot, hogy ha elvesztenék a türelmüket az idegőrlő hackelés során, keressenek valamilyen nagy méretű, súlyos tárgyat (a szerző emlékezetem szerint egy ruhásszekrényt tartott a legmegfelelőbbnek) és rugdossák ki tartóan, amíg el nem múlik a roham. Nos, kérem, a magyar fejlesztéseknek köszönhetően nekünk jobb ötletünk is van. Lehet a rugdosás helyett például gyurmázni. A gyengébb idegzetűek tehát fáradjanak el egy hobbiboltba, vásároljanak némi süthető gyurmát, és tartsák mindig kéznél a krimpelő, a csavarhúzó és a telepítőlemezek közvetlen közelében. Ja, és mindenképpen olvassák el *Hargas Ildikó* cikkét, amelyből megtudhatják, hogyan kell az említett eszközök különleges felhasználásával sütni való pingvint formázni. Ennyit a sportról, most pedig lássuk a többit.

A fejlesztői sarok *Radics Péter* ADA programozási nyelvet bemutató cikkével indul. Az ADA megalkotói szerint azért készült, hogy – logikai szigorának köszönhetően – nehezebben lehessen a fejlesztés során hibázni. Talán éppen ezzel magyarázható, hogy a nyelv a slendrián fejlesztőknek soha nem nyerte el a tetszését. Ha valaki utána szeretne járni, hogy mi is valójában a helyzet, nyugodtan megetheti, hiszen *Linux* alatt is létezik hozzá fejlesztőeszköz.

A *vi* szerkesztő *vim* nevű továbbfejlesztett változatát számos programozó tartja a legjobb fejlesztőkörnyezetnek. Hogy miért, azt megtudhatjuk a *Fejlesztői sarok* második cikkéből. Az alkalmazások közül ebben a hónapban a *Firefox* (*Horváth Ernő*), a *Bochs* emulátor (*Markó Imre*), az *Enlightenment* környezet (*Apagyí György*) és a *Nero for Linux* (*Kenderesi Norbert*) kerül terítékre.

Ami pedig az üzemeltetést illeti, *Auth Gábor* az *RRDTool*-ról kezd egy sorozatot, *Novák Áron* a *Grsecurity* foltot mutatja be, míg *Markó Imre* az *IPTraf* nevű hálózatelemző szoftverről írt. A kiszolgálók üzemeltetői természetesen veszik, hogy rendszereik biztonságával is foglalkozniuk kell. Ugyanez az asztali rendszerek esetében már nem ennyire egyértelmű, pedig a biztonsági beállításoknak itt is óriási jelentősége lehet. Ezt a témát, vagyis a desktop rendszerek biztonsági kérdéseit boncolgatja egy most induló sorozatban *Molnár Norbert*. És ha már a biztonságánál tartunk, néha nem a külső ellenség az, akitől tartanunk kell, hanem *Murphy*, aki mindent elront, amit el lehet. Ilyenkor jön jól aztán a biztonsági mentés, amelynek elkészítéséről *Illés Viktor* írt nekünk.

Kellemes időtöltést, jó szórakozást kíván a Linuxvilág stábjja!

