



## Death2Spam – Le a spammal!

© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva

Az előző cikkeimben bemutatott spamszűrők (postgrey, razor) mind hatékonyan képesek csökkenteni a felhasználók spam okozta frusztrációját. Azonban ezek mindegyike egy külső alkalmazás telepítését igényli vagy a levelező szerveren vagy a kliens oldalán. Bizonyos esetekben azonban ez nem járható út. Ebben az írásban egy olyan terméket mutatok be, amely semmilyen alkalmazás telepítését nem igényli, mégis rendkívül hatékony védelmet ad a kéretlen levelek ellen.

■ Választásom a *Death2Spam (D2S)* nevű spamszűrőre esett, amelyről csak jókat mondanak a felhasználói. A *D2S* valójában nem egy alkalmazás vagy program, hanem szolgáltatás, amelyet az előfizetők éves díjért vehetnek igénybe. Azonban senkinek nem kell a bizonytalanra kifizetni 35 dollárt, regisztráció után egy teljes hónapig ingyen lehet használni a *D2S*-t. Ha még ez sem győzte meg az Olvasót, tekintse meg a felhasználók véleményét a szolgáltatásról (☞ <http://www.death2spam.com/docs/feedback.html>). Olvastam itt olyan hozzászólást is, amelyben egy felhasználó átlag 300 levele közül mindössze 14 volt hasznos, a többi mind spam, de a *D2S* megfogta az összeset. Nem is csoda, hiszen a *D2S* minimum 99% (vagy még jobb) pontosságot ígér.

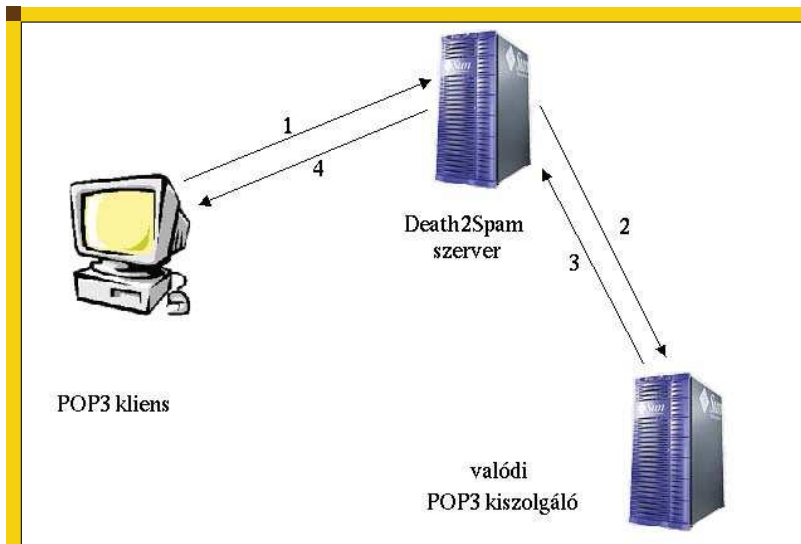
### Hogyan működik?

A *D2S* valójában egy *POP3 proxy*, amely a felhasználó és az igazi *POP3* kiszolgáló között van. A felhasználó úgy állítja be a levelező kliensét, hogy az a *D2S*-sel kommunikáljon, az pedig a felhasználó *POP3* parancsait továbbítja az igazi *POP3* szerver felé, ill. annak választait a kliens felé. Így minden levél átfolyik a *D2S*-en, és ha szerinte a levél biztosan spam, akkor azt megjelöli, a „Tárgy:” mezőbe beszúrja a [spam] szöveget, amelyre könnyen lehet szűrni a levelezőprogramban. A felhasználó számára mindez transzparens módon, automatikusan történik (1. ábra). A *D2S* az alábbi jelöléseket használja a tárgy mezőben:

- [spam] A levél biztosan spam
- [spam?] Nem biztos, de valószínűleg spam
- [???] Teljesen bizonytalan
- [good?] Nem biztos, de valószínűleg jó

### Mi van benne?

A *D2S* legfontosabb része a *Bayesian* elemző modul. Amikor a felhasználó letölt egy levelet, pl. kiadja a RETR 3 utasítást, akkor a *D2S* kiszolgáló ezt továbbítja az igazi *POP3* szerver felé, majd fogadja a levelet tartalmazó *TCP* csomagokat. Ezt azonban nem továbbítja azonnal a felhasználó felé, hanem egy átmeneti fájlba írja, amíg a teljes levél meg nem érkezik. Ezután elvégzi rajta a *Bayesian* elemzést, szükség szerint módosítja a levélben a *Tárgy:* mezőt, és csak ezután továbbítja a levelet a felhasználóhoz. A *Bayesian* szűrőt azonban használat előtt tanítani kell. A *D2S* több forrásból szerzi be ehhez a spam-et, épít a *D2S* felhasználók által történő kategorizálásra, de felhasználják a több év alatt számtalan postafiókból begyűjtött kéretlen levelek sokaságát is. A *Bayesian* szűrő többféleképpen is tanítható. Ha elkészült a kezdeti adatbázis, akkor lehet választani, hogy csak hibás kategorizálás esetén tanítsuk (*Train-On-Error*), vagy amíg nem kategorizál hiba mentesen (*Train-Until-*



■ 1. ábra D2S szervertől a kliens és a POP3 kiszolgáló között

No-Errors). esetleg minden beérkező levél esetén (*Train-Everything*). Ez utóbbi azonban nagyobb adatbázist eredményez. *Zdziarski* módszere pedig csak addig tanítja az adatbázist, amíg az összes benne lévő token gyakorisága el nem ér egy fix értéket (*Train-Until-Mature*), azaz amíg nem vagyunk elég biztosak egy adott tokent illetően.

*Yerazunis* azt állítja, hogy a *TOE* elfogadható teljesítményt és pontosságot ad ([http://crm114.sourceforge.net/Plateau\\_Paper.html](http://crm114.sourceforge.net/Plateau_Paper.html)). Ezért valószínűleg tartom, hogy a *D2S* az első megközelítést használja.

Amikor a *D2S* letölt egy levelet, azt a *Bayesian* modul szavakra, pontosabban szólva, tokenekre bontja. Ezután lekérdezi az adatbázisból az összes token spam valószínűségét. Ha egy adott token nem szerepel az adatbázisban, akkor egy semleges alapértelmezett értéket (*Paul Graham* szerint 0,4) rendel hozzá. Vegyük példaképpen a következő részletet az egyik levelemből: „*the funds for further investment.*” Ezt tokenekre bontva az alábbi listát kapjuk, amelyhez a saját spam adatbázisom alapján az alábbi értékek tartoznak (1. táblázat).

A figyelmes olvasó bizonyára észrevette, hogy nem csak a szavak, hanem azok kombinációi is szerepelnek, mint tokenek, ezzel ugyanis növelhető a *Bayesian* döntés pontossága. A *CRM114* például egy 5 szó hosszú csúszóablak segítségével képezi a tokeneket.

Ha minden tokennek megvan végre a spam valószínűsége, akkor ez alapján a tokeneket sorba rendezi, majd kiválasztja a „legérdekesebb” 15, esetleg 20 tokent. Azok a tokenek érdekesek, amelyek leginkább eltérnek a semleges középértéktől (0,5), azaz amelyek döntően vagy csak ham, vagy csak spam levelekben fordulnak elő. A kiválasztott tokenek spam valószínűsége alapján pedig egy képlettel kiszámítja az egész levélre érvényes valószínűséget. A *Bayesian* képlet alapján a példabeli mondat 85,57% valószínűséggel spam, ami még alatta van a szokásos 90% feletti küszöbértéknek. Itt szeretném megjegyezni, hogy a konkrét levél ennél bővebb volt, és a spamszűrőm 94,57% esélyt látott rá, hogy az említett levél spam, és valóban, a levél tényleg spam, a *junk folder*-emből vettem elő szemléltetés céljára.

Felmerülhet az Olvasóban a kérdés, hogy miért nem veszik figyelembe az összes tokent? Azért, mert ebben az esetben könnyű lenne átverni a szűrőt úgy, hogy egy sor véletlenszerű, semleges szót illeszt bele a spammer, amelyek csökkentik a levél összesített valószínűségét. Több olyan levelet is kaptam már, amelyben egy szöveges és egy *HTML* rész volt. Az utóbbi tartalmazta a spam-et, míg az előbbi több ártatlan, illetve halandzsza szót, amelyek egyértelműen a *Bayesian* szűrők megzavarása miatt voltak ott.

## Hogyan használjuk?

A felhasználónak semmit egyebet nem kell tennie, mint ellátogatnia a *D2S* honlapjára és regisztrálnia egy fiókot az alábbi *URL*-en:

☛ <https://www.death2spam.com/d2s/NewAccount>. Meg kell adnunk

a *POP3* szervert nevét, *POP3* felhasználó nevünket és jelszavunkat (2. ábra). A biztonságra kényes felhasználók megnyugtatósára közli velünk az oldal, hogy nem tárolják sehol a jelszavakat, hanem csak a *POP3* fiók létezését ellenőrzik.

A személyes adatok kezeléséről szóló oldalon pedig ígérik, hogy a felhasználókról semmilyen adatot nem gyűjtenek, csak amit a szolgáltatás működtetéséhez feltétlenül szükséges, és a jelszavakat sem tárolják, hanem csak egyszerűen továbbküldik az igazi *POP3* szervert felé.

A *D2S* honlapján beszédes ábrák segítik a felhasználókat, hogy a legkülönbözőbb levelező programokkal is tudják használni a *D2S* szolgáltatását. Egyébként a regisztráció után csak be kell állítani a *POP3* szervert nevét, ez kötelezően *death2spam.net*, illetve felhasználói nevünket, amit úgy képezhetünk, hogy vesszük az igazi *POP3* kiszolgálóhoz tartozó felhasználó nevünket, majd kettőspont után folytatjuk azt a kiszolgáló nevével, például *jani:pop3.acts.hu* (3. ábra). És már tölthetjük is le a leveleinket. A problémás leveleket a *D2S* a már fentebb említett módon megjelöli, ezeket tehetjük külön mappába.

Esetenként a *D2S* is hibázhat, vagy bizonytalan lehet egy adott levelet illetően, és egy-egy spam átcsúszhat,

1. táblázat

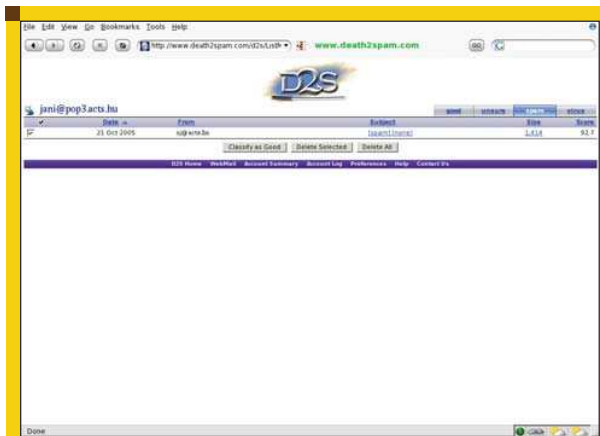
| Token                 | Spam valószínűség [%] |
|-----------------------|-----------------------|
| the                   | 78,95                 |
| further               | 84,22                 |
| investment.           | 99,99                 |
| funds                 | 99,99                 |
| for                   | 91,80                 |
| the + funds           | 99,99                 |
| funds + for           | 99,99                 |
| for + further         | 78,73                 |
| further + investment. | 40,00                 |



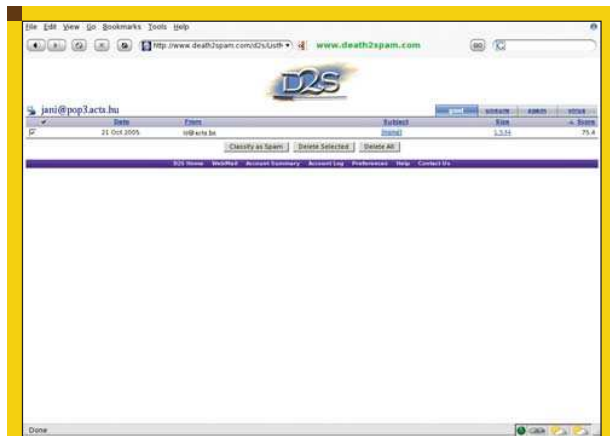
■ 2. ábra Felhasználói fiók készítése



■ 3. ábra Thunderbird beállításai



■ 4. ábra Téves kategorizálás történet!



■ 5. ábra Javítás után

ill. némely leveleket tévesen spamként azonosíthat. Ebben az esetben érdemes tanítani a D2S-t, azaz korrigálni a hibát, amit egy könnyen kezelhető web felületen tehetünk meg. A 4. ábrán egy levél tévesen spamként lett értékelve. Jól látható, hogy az elküldött teszt levél a D2S szerint 92.7% valószínűséggel spam. Ez azonban tévedés! Ezért gyorsan korrigáltam, azaz tanítottam, amit a „Classify as Good” gombra kattintva tettem meg. Az 5. ábrán jól látható, hogy a tanítás után már csak 75.4% valószínűséggel gondolja a D2S azt, hogy a levél spam, azaz ez a levél így már jó. Hadd tegyem gyorsan hozzá, hogy a levél mindössze a „teszt” szót tartalmazta a fejlécen kívül, és még tárgya sem volt. A D2S honlapján egy alap- illetve bővebb listában szereplő opciókat állíthatunk be (6. és 7. ábra). Pl. mi

alapján rendezze sorba a leveleket; hány levelet mutasson meg egy oldalon; hány % spam valószínűség esetén törölje automatikusan a levelet; törölje-e a vírusos leveleket azonnal; a kategorizálás módját, ami lehet engedékeny, alapértelmezett vagy agresszív. A D2S felhasználói statisztikát is vezet. Számon tartja, hogy hány levelet kaptunk, abból hány volt spam, illetve ham, továbbá a bizonytalan esetek számát (8. ábra). A biztonságra sokat adó felhasználók számára jó hír, hogy támogatja a titkosított sPOP3 kapcsolatokat is.

### A próba

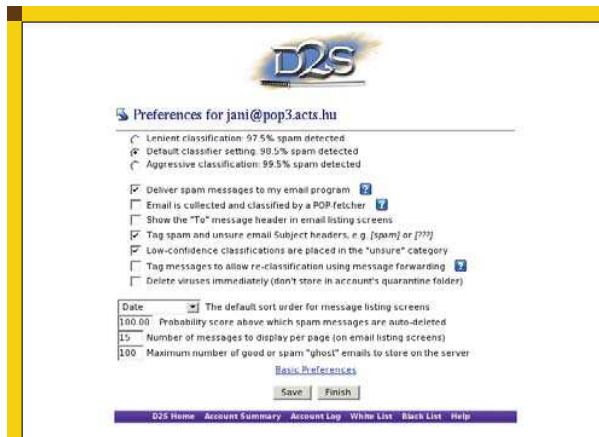
Ítt az ideje, hogy kipróbáljuk a D2S-t valódi levelekkel. Ehhez fogtam az utolsó hónap spam termését, 677 levelet, amit a D2S segítségével

töltöttem le. Két levéllel kapcsolatban teljesen bizonytalan volt. Az egyik egy konferenciára hívta fel a figyelmem. A levél nyilvánvalóan spam, legalábbis abban az értelemben, hogy kéretlen, azonban elolvasva mégis csak ártatlannak ítéltém. A másik egy kínai nyelvű levél, biztosan spam. További 3 levélre azt mondta, hogy valószínűleg spam, és igaza volt. Néhány levéllel azonban gondban voltam. Míg némely leveleket a web felületen határozottan spam-ként jelölt meg, addig ezen levelek „Tárgy” mezijében – miután azokat letöltöttem – nem szerepelt a [spam] sztring. Így a levelezőkliensem nem értékelte azokat spam-ként. Jellemzően orosz nyelvű levelekkel jártam így. A D2S tehát 99,23% pontossággal dolgozott, azonban ha szigorú vagyok,

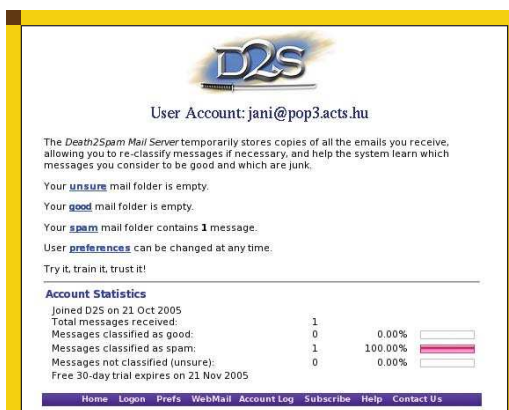




6. ábra Alap beállítások



7. ábra Részletes beállítások



8. ábra Felhasználói fiók statisztika

kü szabadságot, vagy csak a lehető legkevesebb időt akar testreszabásra fordítani. Esetleg a rendszergazdák döntenek úgy, hogy nem éri meg a felhasználónkénti külön adatbázis. A D2S ez utóbbi megközelítést használja. Csak tájékoztatásképpen: a saját fejlesztésű spamszűrőmhöz készített, 2-3000 ham-ből és körülbelül ugyanennyi spam-ből készített redukált adatbázis mérete eléri a 13 MB-t.

zés, például egy robottal, amelyik letölti az adott URL-t, és átadja annak tartalmát *Bayesian* elemzésre.

### Záró gondolatok

A D2S az eddig ismertett spam-szűrők közül (*postgrey*, *razor*) a legjobb hatékonysággal fogta meg a kéretlen leveleket. Többek – például *Paul Graham* – szerint a *Bayesian* szűrők jelentik a végső megoldást a spam-re. *Jonathan Zdziarski* – a *DSPAM* készítője – „*Ending spam*” címmel írt egy könyvet, amelyben szintén a *Bayesian* elv előnyeit ecseteli. Magam is egy *Bayesian* spamszűrőn dolgozom, és meg tudom erősíteni, az ilyen elven működő szűrők valóban rendkívül hatékony megoldást nyújtanak a kéretlen levelekre, ellentétben például az *RBL* listákkal, amelyekről *Josh Mehlman* csak úgy nyilatkozott (<http://techupdate.zdnet.com/techupdate/stories/main/0,14179,287353,9,00.html>), hogy az ma már – mint megoldás – több problémát okoz, mint maga a spam. A D2S azonban egy hónap ingyenes teszt után olcsó éves díjért óriási segítséget ad ahhoz, hogy végre valóban a munkánkra koncentrálhassunk a haszontalan levelek olvasása és törlése helyett. Egy próbát mindenképpen megér.

és a problémás orosz spam-eket is hibának tekintem, akkor 97,04% eredményt ért el.

A D2S az utólagos kategorizálás céljára tárolta mind a 677 levelet, azonban a web felületen egy kattintás a „*Purge Folder*” gombra, és törölte az adott folder tartalmát. A D2S teljesítménye (*qemu*-ban futtatott *Outlook*-kal vizsgálva) másodpercenként átlag 1 levél volt.

### További gondolatok

A *Bayesian* adatbázis felhasználói szempontból lehet egyedi, amikor minden felhasználó saját adatbázissal rendelkezik, illetve lehet globális, amikor a felhasználók egy központi adatbázison osztoznak. Véleményem szerint az előbbi a jobb megoldás, mert ebben az esetben rendelkeznek a felhasználók a legnagyobb szabadsággal, hogy eldönthessék számukra mi a spam. Bizonyos esetekben azonban ez az út nem célravezető. Lehet, hogy a felhasználók nagyobbik része nem igényel ilyen fo-

Fentebb már utaltam arra, hogy a spammerek igyekeznek olyan szavakat a levélbe illeszteni, amelyek megtalálhatóak a felhasználók ham leveleiben. Könnyen belátható, hogy ez meglehetősen reménytelen vállalkozás, ha mindenkinek saját adatbázisa van.

A *Bayesian* spamszűrők nagy előnye, hogy rendkívül kevés hibával dolgoznak, jellemzően 99% fölött van a pontosságuk, ami egyetlen téves kategorizálást jelent 100 levelenként. Csak az összehasonlítás végett, az *RBL* listák jó ha 20-30% pontosságot érnek, de ezt is óriási téves pozitív hibaszázalék mellett teszik.

Eddigi tapasztalataim szerint a *Bayesian* szűrőkön az olyan kéretlen levelek csúszhatnak át, amelyekben az üzenet helyett csak egy web cím van – ahol a szöveg valójában olvasható – és néhány teljesen semleges, az adatbázisban nem található szó. Azonban ezek ellen sem reménytelen a védeke-



**Sütő János**  
(jsuto@freemail.hu)  
1997 óta használ Slackware Linux-ot. Szabadidejében a postfix clapt nevű vírus- és spamszűrőjét polírozza.

© Kiskapu Kft. Minden jog fenntartva