

Beköszöntő

Linuxvilág

■ Az elmúlt év számunkra meglehetősen mozgalmas volt, hiszen szeptember óta gyakorlatilag teljesen új arculattal jelenik meg a *Linuxvilág* magazin. Új témák, új grafikai stílus és legfőképpen rengeteg új szerző.

Viszlát 2005, ez itt már a *Linuxvilág* hetedik évfolyama!

2006 első most debütáló szerzője, *Nagy Imre* egy első látásra talán kissé meglepő témával indítja a *Fejlesztői sarok* című rovatot: *Miből lesz a programozó*. Pontosabban kiből, vagyis mi-féle emberi és egyéb tulajdonságokkal kell rendelkeznie annak, aki elhatározza, hogy nemcsak ezzel szeretne foglalkozni, hanem mondjuk ebből szeretne megélni is. Érdekes, hasznos tanácsok olyasvalakitől, aki már csak jelenlegi pozíciójából adódóan is biztosan tudhatja, miről beszél.

Radics Pétert és a *Gambas* fejlesztő-rendszert már ismerjük. Most „akció közben” is megismerhetjük ezt az eszközt, hiszen *Péter* bemutatja, hogyan lehet a *Gambas* segítségével villámgyorsan összeütni egy egyszerű képnézegetőt.

A grafika kétségkívül egyik legérdekesebb területe a *3D*. *Tóth Péter* most induló sorozatában az *OpenGL* programozásba vezet majd be bennünket. Az alkalmazásokat bemutató rovatban

Auth Gábor a *KDE*-programokat, *Molnár Norbert* pedig az *Ubuntu* terjesztést bemutató sorozatát folytatja. *Csuhai Imre* tovább boncolgatja a *HylaFAX* rendszer használatát, míg a szintén „elsőcikkés” *Csuthy Gábor* a *Bluefish* weblapszerkesztő használatába vezet be bennünket.

Az *Üzemeltetés* rovatban *Sütő János* tovább harcol a spam ellen. Most egy amolyan „halálos fegyvert” mutat be nekünk. *Bodnár Balázst* épp az ellenkező irányú folyamat, vagyis az újraélesztés foglalkoztatja: mit tegyünk, ha a gépünkön kimúlt a grafikus felület?

A grafikával és multimédiával foglalkozó rovatot *Szabó Zoltán* nyitja egy a *Linux* alatt elérhető zenei programokat bemutató cikkel. Aztán folytatódik *Lelovics Zoltán* sorozata a *Scribus*ról és kiadványszerkesztésről. *Auth Gábor* *PovRay*-t, és *Szalai András* *Blendert* bemutató sorozata egyaránt az ötödik részéhez érkezik.

Bár a *Linuxot* gyakran éri az a – valamelyes jogos – vád, hogy nincsenek hozzá igazán jó játékok, ebben, és az elkövetkező számokban megpróbálunk rációlni erre az állításra. *Kovács Zsolt* egy igazi klasszikus a *Quake* bemutatásával kezdi ezt a sorozatot.

Boldog új évet kívánunk valamennyi olvasónknak, és az egész magyar linuxos közösségnek!

