

Jump&Bump: Tasli Hapsi Linuxra

E hónapban is folytatjuk az apróbb, ám nem kevésbé szórakoztató játékok feltérképezését. A Jump&Bump egy rendkívül mulatságos játék, amely leginkább a klasszikusabb Commodore, és Atari időket idézi.

Nosztalgikus érzéseket kelthet az emberben a Jump&Bump, mely egy rendkívül szellemes, szórakoztató kis játék, amely a *jumpbump* paranccsal, vagy a menüből indítható. Először egy beállító felületet kapunk, ahol a későbbi játék főbb paramétereit lehet megszabni. Itt állítható be, hogy melyik pályát választjuk, (amíg nem telepítünk többet, addig mindössze egyetlen pálya áll a rendelkezésünkre), teljes



képernyőn fusson-e, letiltható továbbá a hang, vagy tükrözhető a pálya. Ha beállítottuk amit akartunk, kattintsunk a start gombra. Ekkor választhatjuk ki a játékosokat. Összesen négy nyuszi közül választhatunk, melyeknek irányítása a billentyűzet különböző részeiről történik. A kiválasztott játékosokkal a képernyőn látható fatörzs bal oldaláról ugorjunk át a jobb oldalára. A játék indítása úgy történik, hogy valamelyik nyuszi kiugrál a képernyőről a jobb oldalra.

A játékban a feladat pedig a következő: közel kell férkőzni a másik nyuszihoz, és leütni. Ezt automatikusan elvégzi a nyuszi, ha elég közel kerültünk a másikhoz, esetleg ráugrunk, el is neveztem a nyulamát „Tasli Hapsi”-nak.

Mint fentebb említettem, a játék pontokra megy, felső korlát nélkül. Tehát a játékosok maguk döntenek el, hogy meddig szeretnének ugrándozni egy adott pályán, mielőtt kilépnének belőle. Természetesen a kilépéskor megtekinthető a játékosok listája, az elért pontjaikkal együtt.

A játékelmény

Konkrétan, és tömören összefoglalva: frenetikus. Nagyon jól mulatok, amikor játszom vele. Rendkívül ötletesnek, és aranyosnak találtam. A hangok rendkívül sokat dobnak a hangulaton, és nagyon mulatságossá teszik a játékot. Az irányítása nagyon egyszerű, percek alatt elsajátítható. A pályák sokfélesége pedig gondoskodik róla, hogy ne lehessen egykönnyen megunni. Az élmény fokozásának igen jó módja, ha teljes képernyős módban játszunk. Igaz, a grafika ekkor nem az igazi, de ezzel korántsem azt mondom, hogy baj lenne vele. Sőt. Ablakban határozottan jól néz ki, de a hangulatot teljes képernyőn teszi teljessé.

Gépigény, és telepítés

A játék a <http://jumpbump.mine.nu> címen érhető el. Jó hír, hogy számos rendszerre megcsinálták többek között BeOS, Linux, BSD, Dos, Windows, MacOS X-re. Az említett címen találhatóak a pályák is, valamint az iménti rendszerek közül jó párhoz a csomag, természetesen a CVS is. A telepítés egyik legkényelmesebb módja, ha elérhető csomagban úgy, hogy apt-get-el tudjuk szedni. UHU-Linux tulajdonosok mindenképpen élhetnek ezzel lehetőséggel.

Sőt, csomagban elérhető rengeteg pálya is, több mint ötven darab. Mérete tömörítve 41 MB, és szintén az apt-get-el telepíthető. A telepített játék gépigénye viszont „lemérhetetlen”, legalábbis számomra. Teljes képernyős módban, és minden zenével együtt sem volt hajlandó döccenni egyet sem egy 650 P3 -as lapon, se celeron 466-on, se P2 233 -on.

Dancsok Zoltán

