

Mi újság a rendszermag fejlesztése körül?

A kernel hamarosan támogatni fogja az eddignél nagyobb méretű lefordított állományok futtatását is. Ehhez már csupán néhány apróbb problémát kell kiküszöbölni.

Eric Biederman már jó ideje elkészített néhány ezt a célt szolgáló foltot, amelyek eddig ott lebegtek a felszín közelében a feldolgozandó feladatok között. Eddig annyi történt, hogy az **IBM**-nél dolgozó **Vivek Goyal** tesztelte a benyújtott módosításokat. **Vivek** szerint elérkezett az idő arra, hogy az ő javaslataival illetve hibajavításaival kiegészítve a foltokat szélesebb a közönség elé tárják, illetve hogy bekerüljenek az **Andrew Morton** által karbantartott -mm fába. Ami a dolog fogadtatását illeti, számos fejlesztő a meghatározottabban örül ezeknek a módosításoknak, sőt sokan már dolgozni is kezdtek a jobbításukon. A munka egy része jelenleg a kód tisztázására irányul, némelyek azonban azzal a meglehetősen trükkös kölcsönhatásrendszerrel foglalkoznak, amely az említett kód és a *sususp* nevű szoftveres felfüggesztési kód között fennáll. Mindent egybevetve úgy tűnik, hogy a foltok előbb vagy utóbb de biztosan elkészülnek, és bekerülhetnek a hivatalos kernelfába.

Úgy tűnik, sikerült megoldani az *ar5k* vezeték nélküli meghajtóval kapcsolatos valamennyi szerzői jogi problémát – legalábbis ezt állítja a **Software Freedom Law Center (SFLC)**. A meghajtó, amit eredetileg az **OpenBSD** rendszerek számára

fejlesztett **Reyk Floeter** egyesek szerint az **Atheros** lapkakészletet támogató meghajtó részleteit tartalmazta. És bár soha semmit nem sikerült rábizonyítani az *ar5k* meghajtó fejlesztőire, maga a skandalum elég volt ahhoz, hogy a fejlesztők



ódzkodjanak a kódnak a hivatalos **Linux** rendszermagba való befogadásától. Az **SFLC** most napvilágos látott véleménye szerint ugyanakkor a legfontosabb kérdéseket sikerült megnyugtatóan rendezni, így a kernelfejlesztők mostantól csak a kódolás hibáit, vagy magát a megközelítést kritizálhatják. Hogy mi is történjen a kóddal pontosan, arról egyelőre eléggé megoszlanak a vélemények. Egyesek szerint be kell venni a rendszermag kódjába úgy, ahogy van, vagy legfeljebb kisebb módosításokkal kiegészítve, míg mások szerint az

egészet ki kell hajítani, és csupán a hardver kezelésére vonatkozó referenciaként szabad felhasználni egy teljesen új meghajtó megírásához. Akármilyen lesz a végső döntés, az meglehetősen valószínűnek látszik, hogy nem is olyan sokára megjelenik a rendszermagban egy az **Atheros** lapkakészletet támogató nyílt forrású kód, ami leválthatja az **Atheros** által fejlesztett, szabadon letölthető, ám zárt forrású **MadWifi** meghajtót. Mostanában számos olyan folt jelenik meg, amelyek célja a kernel hibás, vagy karbantartó nélkül maradt részeinek eltávolítása, illetve az eltávolítás megfelelő türelmi idővel kiegészített ütemezése. **Andrew Morton** úgy döntött, hogy 2007 júniusában kikerül a fából a **FUTEX_FD** kód, mivel „javíthatatlan versenyhelyezete” tartalmaz. Egész pontosan a **DevFS** alrendszerrel van már egészen régi időkre visszanyúló problémája. Ráadásul a folt megalkotója, **Rusty Russel** sem tűnik különösebben motiváltnak azzal kapcsolatban, hogy megoldja a helyzetet, sőt azt állítja, hogy ha a kérdéses kódrészlet egyszer kikerül a kernelből, akkor az egész dolog sokkal egyszerűbben megoldható lesz. Namármost ha szegény **FUTEX_FD**-nek ilyen barátai vannak, akkor ellenségekre tulajdonképpen már nincs is szüksége, melynek következtében az sem biztos, hogy azt a türelmi időt élve kihúzza, amit **Andrew Morton** még adott neki.

Adrian Bunk hasonlóan számos olyan foltot tett közzé, amelyek egyes, évek óta működésképtelennek tekinthető meghajtó eltávolítását célozzák. Ilyen a *VIDEO_ZR36120*, az *SKMC* meghajtók, illetve a *MAC89x0*, az *ATARI_BIONET*, valamint az *ATARI_PAMSNET* nevű kódrészletek. Ami az utóbbiakat illeti, elképzelhető, hogy *Geert Uytterhoeven* képes lesz átadni *Matthias Ulrichs*nak egy olyan foltot, ami megjavítja a *MAC89x0* meghajtót. Ezt a javítást ugyanakkor még tesztelni kell, illetve jóvá kell hagyatni. *Adrian* közzétett néhány egyéb foltot is az *FB_CYBER*, *FB_VIRGE*, *FB_RETINAZ3*, *FB_ATARI*, *FB_SUN3* és *FB_PM3* meghajtók eltávolítására, itt viszont úgy tűnik lesz más megoldás is, mivel *James Simmonds* jelezte, hogy átvinné a karbantartást, maga *Geert* pedig szeretne egy javítást benyújtani az *FB_ATARI* meghajtóhoz. Egyszóval ezek a *framebuffer* meghajtók feltehetőleg megmaradhatnak a hivatalos kernelben. Mindeközben a *sysctl* kód – amelynek nyaka már tényleg régóta

a tönkön nyugszik és csak arra vár, hogy végre lesújtson a bárd – úgy tűnik megint megússza. *Eric Biedermann*ek – ő jelölte nevezettet nyugdíjazásra – ugyanis sikerült találnia olyan felhasználókat, akiknek fontos ez az alrendszer. Ennek következtében nemcsak hogy leveszik a kérdéses kódrészletről az „elavult” jelzést, hanem a közeljövőben alapértelmezésként belefördítják az összes kernelbe. *Eric* eközben minden terjesztés fejlesztőivel megpróbálja kidolgozni a *sysctl* részleges kiiktatásának módjait, majd körülbelül egy év múlva ismét benyújtja az eltávolítására irányuló javítást. A *Sparse C* kódelemző (*code parser*) azon különleges rendszerek egyike, amelyeknek csak azt követően jelenik meg az első hivatalos kiadása, miután az eredeti fejlesztő már átadta valaki másnak a karbantartás jogát. Ezt a programot eredetileg *Linus Torvalds* írta 2003-ban saját használatra, egészen pontosan arra, hogy megkönnyítse vele a kernelfoltokban történő hibakezérést. Aztán szabadon letölthetővé

tette, de úgy, hogy soha nem adott neki verziószámot, és a változatok követését sem szervezte meg. Amikor a felhasználók elkezdtek olyan szolgáltatásokat kérni, amelyekre *Linus*nak magának nem volt szüksége, azt javasolta, hogy vegye át valaki a fejlesztést, és valósítsa meg azokat. Ekkor állt elő *Josh Triplett*, aki végül kiadta a *Sparse 0.1*-es változatát, amely az eredetihez képest már néhány új szolgáltatást is tartalmazott. Ezt rövidesen követte a *0.2*-es változat, ami viszont jobbára csak hibajavításokat tartalmazott. Aztán hogy ez most egy régi projekt, ami 2003-ban indult, vagy egy vadonatúj, aminek épp most jelent meg az első hivatalos kiadása, nos azt döntse el mindenki maga.



Linux Journal 2007., 156. szám

Zack Brown

HUP

Hungarian
Unix
Portal

A magyar Unix hírek forrása

Linux, Unix, BSD hírek

Cikkek

Értékelések

Technikai segítségnyújtás

Fórumok

Magyar nyelvű dokumentációk

www.hup.hu