



ismerje fel, a könyvtárosok nem a pókhálós múltban élnek, hanem korszerű technikákkal, naprakész információkkal könnyebbé tehetik az egyes emberek életét.

Programok a megyében

Miskolc minden szegletében találkozhattak az olvasók az Internet Fiesta eseményeivel, hiszen a *Városi Könyvtár nyolc fiókkönyvtára* is nyitott kapukkal várt minden érdeklődőt.

A *Tompa Mihály Fiókkönyvtárban* Ne hagyjuk kontroll nélkül a gyerekeket! címmel kiegészítő képzést tartottak az internet gyermekkorúakat érő veszélyeiről, a személyes adatok védelméről. Bemutatták azt is, hogyan lehet a gyermekek számára tartalmilag káros webhelyek hozzáférését letiltani.

A *Szabó Lőrinc Fiókkönyvtárban* gyermekeknek szóló honlapokat mutattak be a nagyszülőknek, „reneszánsz barangolásra” hívták a diákokat, s az érdeklődők az internet káros hatásairól kérdezhették a Skype-on keresztül a pszichológust.

A *Kaffka Margit Fiókkönyvtárban* Mátyás királlyal kapcsolatos ismereteket kutattak a neten.

A *József Attila Fiókkönyvtárban* játékos interaktív foglalkozással, lakossági internetoktatással, és ingyenes internethasználattal várták az olvasókat.

A *Dayka Gábor Fiókkönyvtár* első alkalommal csatlakozott a fiesta programjaihoz; érdekes és hasznos weboldalakból készítettek bemutatót a kölyök korosztály számára.

Hasonlóan sok, színes esemény várta az *Ózdi Kistérség* olvasóit is.

Az *Ózdi Városi Könyvtár Bánrévén, Járdánházán, Sajónémetiben, Sajóvelezden és Sátán* is szervezett programokat. A gyermekek találkozhattak *Fábián Éva* mesemondóval, a nagyobbak közösen készültek a művelődéstörténeti vetélkedőre, a kamaszok megismerkedtek a divatportálokkal és az internetes kapcsolatteremtés lehetőségeivel, de volt internetes sakk is.

A *kazincbarcikai Egressy Béni Könyvtárban* közös internethasználati foglalkozást szerveztek a fogvatékkal élő és az egészséges gyermekeknek.

Hagyományos és számítógépes rajzversenyt hirdettek a kisiskolások részére, sőt az iniciálé-készítéssel is megismerkedtek. A középiskolásoknak az e-learning és a távmunka lehetőségeit mutatták be. Nem maradtak ki a felnőttek sem, őket internetes focitotóval várták.

Ha az egyes települések programját áttekintjük, azt tapasztaljuk, hogy kollégáink rendkívül ötletes és változatos formában mutatták be az érdeklődőknek az internet előnyeit és árnyas oldalát. Ugyanakkor kiemelt figyelmet fordítottak a könyvtárhasználat mind szélesebb körben való megismertetésére is. Reméljük, hogy a könyvtár egyre több látogató számára válik a mindennapi élet részévé.

Szabóné Lenkefi Ildikó

Internet Fiesta a Berzsenyi Dániel Könyvtárban

Könyvtárunkban már évek óta összeszokott csapat szervezi meg és bonyolítja le a rendezvény-sorozatot. (A cikk írói mellett *Komondi Gabriella* gyermekkönyvtáros és *Zsigri Mária* informatikus).

2008-ban – az előző évektől eltérően – nem előadásokban gondolkodtunk, hanem egy mozgalmassabb, interaktív, a közönséget megmozgató fiestát valósítottunk meg: fotó- és honlapszerkesztő-pályázatot írtunk ki, Digitális erőd címmel kalandjátékot szerveztünk, Vas megye kis vitézeinek Honfoglaló-bajnokságot tartottunk, kézműves játszóházba hívtuk olvasóinkat, és



nagy sikerű közönségtalálkozó zajlott le a nemcsak városunkban, hanem országosan is népszerű No Thanx együttes tagjaival. Szerencsére jó a kapcsolatunk a helyi elektronikus és nyomtatott sajtóval, így híradásaink könnyen eljutnak az érdeklődőkhöz. Az általunk megkeresett szombathelyi cégek felajánlásai azt is lehetővé tették, hogy a meghirdetett pályázatokon és játékokon részt vevők jutalomban részesüljenek.

Digitális erőd – kalandjáték a könyvtárban

A játékban hét és tizenkilenc év közötti, három-hét fős csapatok vettek részt, egy időpontban négy csapat játszhatott.

Korosztályonként eltérő feladatsort készítettünk (általános iskola alsó és felső tagozata, illetve középiskolások), figyelembe véve az életkori sajátosságokat. A gyerekek az egyes feladatok megoldásával jutottak el a következő feladatot tartalmazó borítékokhoz, miközben megismerkedtek a könyvtár egyes részlegeivel. A játék

során például az alsó tagozatosoknak mondókákat kellett megtanulniuk, találós kérdést megfejteniük, internetes oldalon puzzle-t kirakniuk. A felsős tanulóknál tangrammal indult a játék, amin már könyvtári jelzet és oldalszám is szerepelt. Ennek alapján kellett a polcon megkeresni az adott könyvet és benne a mondát, amelyet elő kellett adni egy, a monda szereplőjét ábrázoló kítűzött viselő könyvtárosnak. Ezen kívül kerestek az interneten és a Magyar Elektronikus Könyvtárban is. A középiskolások az anagrammákkal küzdöttek, amelyek megfejtése egy filmcím volt, ők is kerestek az interneten, illetve könyvtárunk elektronikus katalógusában, plakátot készítettek Word formátumban.

A munkában könyvtáros kollégák, a Nyugat-Magyarországi Egyetem KIT tanára, *Ördögné Kovács Mónika* főiskolai adjunktus és leendő könyvtárosok segítettek.

Fotópályázat

A Digitális világunk és lakóhelyem című kiírásra érkezett pályamunkák digitális kamerával és/vagy mobiltelefonnal készülhettek, a pályázók tíz és harmincöt év közöttiek voltak.

A fotókból kiállítás nyílt a könyvtárban, ahol az olvasók szavazhattak az alkotásokra, az ő véleményük alapján alakult ki a végső sorrend. Az eredményhirdetést április elsején tartottuk. A győztes pályamunka a szombathelyi Szent Márton temetőben készült.

Szinte már minden háztartásban van digitális fényképezőgép, ugyanakkor a közvetlen környezetünket csak ritkán fotózzuk, figyeljük meg. Szerettük volna, ha a fiatalok észreveszik lakóhelyük szépségeit. Szerencsére ez sikerült is, számos szép alkotást kaptunk.

Honlapszerkesztő pályázat

Szerkessz honlapot a kedvenc könyvedről! – kértük a pályázóktól. A mai gyerekek nagyon jól eligazodnak a digitális világban, de van-e kedvenc könyvük? Erre voltunk kíváncsiak, mikor meghirdettük pályázatunkat. A beérkezett

honlapokat formai és tartalmi szempontok alapján értékelte a szakmai zsűri. A pályázók felnőtteket megszégyenítő ügyességgel készítették el saját honlapjaikat – egyértelműen látszik az internet használatában való jártasságuk és más weboldalak alapos ismerete.

A legfiatalabb pályázó kilencéves volt, a győztes pályamunka megtekinthető a következő oldalon: <http://tippi.mindenkilapja.hu>

Honfoglaló-bajnokság

A népszerű ismeretterjesztő játékot használtuk fel arra, hogy vidéki olvasóinkat is bevonjuk a fiesta programjaiba. A regisztrációkor mindenki személyre szóló jelszót kapott, az elért pontszámokat a nap végén összesítettük. A legügyesebb játékosok két személyre szóló mozijegyet kaphattak a Savaria Plaza Cinema Citybe.

Vas megyei fiataljai voltak a célközönségünk, a versenyre előzetes regisztrációval lehetett jelentkezni. A játék helyszínei: BDK Központi Könyvtár, BDK Jáki Úti fiókkönyvtára, Vas megye városai, falvai.

Kézműves játszóház

A résztvevőkkel olyan tárgyakat szerettünk volna készíttetni, melyekkel a rideg számítógépes környezet vidámabbá és egyénibbé tehető. Így esett a választásunk az üvegfestéssel dekorálható egérpadra és monitordíszekre, amelyeken a gyerekek egész délután lelkesen dolgoztak. Az elkészült műveket természetesen haza is vihették.

Ebben az esetben arra törekedtünk, hogy a könyvtár olvasóit, látogatóit vonjuk be a foglalkozásba.

Közönségtalálkozó a No Thanx együttes tagjaival

A találkozó előtt egy dobozba összegyűjtöttük azokat a kérdéseket, amelyeket a szégyenlősebb fiatalok személyesen nem mertek feltenni. Az együttes tagjai beszéltek olvasási, internetezési szokásaikról, napi elfoglaltságaikról, a tanulás és nyelvtanulás fontosságáról, későbbi terveikről. A szervezők számára is rendkívül kellemes meglepetést okoztak, mivel életkorunknál és „műfajuknál” sokkal érettebben gondolkodó fiataloknak bizonyultak, számos tanulsággal és jó tanáccsal szolgálva az őket bálványozó tinédzse-

reknek. A beszélgetés végén autogramot adtak, fényképezkedtek és beíratkoztak a könyvtárba. Azoknak, akik látogatóként voltak jelen a rendezvényen, beíratkozási lapot adtunk – ha ezt visszahozzák, No Thanx-es dedikált olvasójegyet kapnak.

A programra elsősorban az együttes rajongóit vártuk, a beszélgetést *Kremser Csaba* (Nyugat Rádió, Szombathely) vezette.

Az idei programmal sikerült nagyon izgalmas, változatos, mindenki számára élvezetes rendezvénysorozatot lebonyolítanunk. Pozitívak a visszajelzések, a játékok folytatására igény van az Internet Fiesta keretein kívül is.

*Sopár-Dancsecs Katalin
Szabó Csilla*

Internet Fiesta 2008 a Debreceni Városi Könyvtárban

A Debreceni Városi Könyvtárban hagyománnyá vált, hogy minden évben tavasszal Internet Fiestát rendezünk. Az idén hetedik alkalommal kapcsolódtunk az országos programhoz. Fiókkönyvtári hálózatként több helyszínen zajló rendezvényeinket minden évben a központilag meghirdetett ajánlások szerint tervezzük meg. A gyerekek és az internet téma különös jelentőséggel bír számunkra, hiszen 2007-ben beíratkozott olvasóink 38%-a, 7121 fő volt tizennégy éven aluli.

Tapasztalatok a gyerekek internethasználatáról

A gyerekek internethasználati szokásairól nem készítettünk felmérést, de számos tapasztalattal rendelkezünk. Egyre több hat éven aluli is használja a világhálót, már nem ritkaságszámba menő az óvodás internetező.

A kisiskolások kevés weboldalt ismernek, leginkább játszanak, e-maileznek, néhány helyet látogatnak rendszeresen, az interneten jelenlévő hasznos és nekik szóló tartalmakból alig ismernek valamit. Egy amerikai felmérés szerint a fiatalok honlapokról szóló ismereteiket 70%-ban a barátaiktól szerzik, s csupán 6%-ban felnőttektől. A kamaszkorúak naponta több órát is lógnak a neten, chatelnek, „be-